開發平台(Development Platform):win8.1

使用開發環境(Development environment):sublime text 3 with GCC

程式功能(Program Functions):此程式可依助教的要求進行讀檔，並以檔案中的adjacency matrix，使用sollin 演算法建造並印出一minimum cost spanning tree。

程式設計(Program design):

首先會以fscanf來取得檔案內的資料，因為作業規定的輸入為一無向圖，故我只取得輸入adjacency matrix 中的上三角矩陣部分。

接著以一迴圈執行n-1次（adjacency matrix有n個vertex的話），由sollin演算法，將選取目前建立的樹林的其中一聯外邊，選擇的依據為其權重是否為該次中可選擇的聯外邊中最小。

這樣便可建成一顆最小minimum cost spanning tree了。